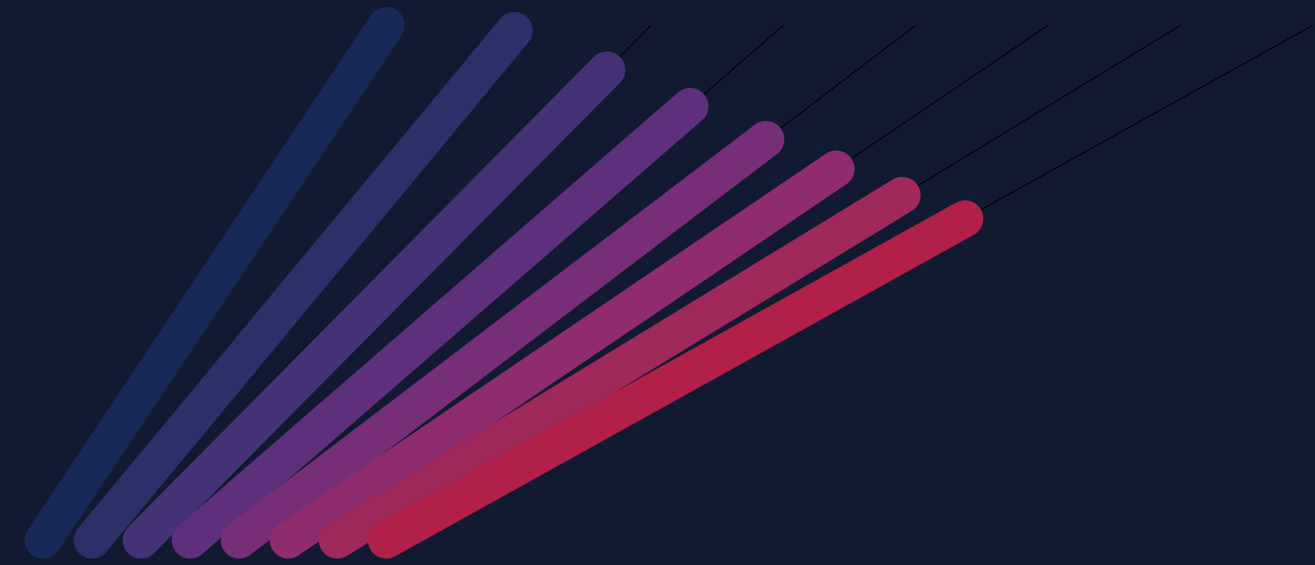




AX 디자인팩토리 부트캠프

청년도약 인재양성 부트캠프 · 온라인 과정

발상과 프로토타입 — 30분 만에 만들어 본다

6강 · 발상과 프로토타입 — 정해 둔 시간 안에 만들어 본다

과목	차시	길이
AX 기반 서비스 혁신 방법	3 / 4	25분

도입

오늘 정하는 것

이 편이 끝나면 한 문장에 답할 수 있어야 합니다.

Q 후보를 규칙 둘로 거르고, 정해 둔 시간 안에 최소 형태로 만들 수 있는가

답을 못 하면 오늘 만든 프로토타입이 규칙을 통과하지 못했거나,
정해 둔 시간을 넘긴 것일 수 있습니다.

도입

이 편이 끝나면 보는 것

「프로토타입 한 장」(문제 문장 → 해결안 후보 셋 → 체크리스트 한 장) (재구성)

발상은 양, 프로토타입은 속도

이론

6분

소재 없이 - 어디서든 쓰는 이야기

발상은 양이고, 프로토타입은 속도다.

AI는 후보를 많이 내는 데 쓰고, 프로토타입은 정해 둔 시간을 넘
기지 않습니다.

후보를 거르는 규칙 둘 — 지난 편과 같다

남기는 것

문제 문장과 맞고, 자료가 뒷받침

- 문제 문장이 말한 상황과 맞는 후보
- 자료로 확인되는 원인에 기대는 후보

버리는 것

안 맞거나, 자료가 없거나

- 문제 문장과 안 맞는 후보(예: 열기 전 이야기)
- 자료가 뒷받침하지 않는 원인을 전제한 후보

발상에서 프로토타입까지

- 1 문제 문장 하나에서 해결안 후보를 양으로 뽑는다
- 2 규칙 둘로 걸러 남길 것을 정한다
- 3 하나를 골라 정해 둔 시간 안에 최소 형태로 만든다
- 4 시간이 다 되면 손을 멈춘다

대전 문제 문장에서 프로토타입 한 장까지

시연

15분

후보 스무 개에서 체크리스트 한 장으로

06-2 문제 문장과 04-4 숫자 다시 열기 (재구성)

"2019년에 대전에서 가게를 연 사람 넷 중 하나는 2년 안에 문을 닫았다" - 2년 내 폐업 24.34%(동구 28.4%·대덕구 18.2%, 대전광역시 109행 제외 5구 기준) - 오늘 넓힐 문제 문장 하나

인허가업소 정보 - author-c/probe-dj/3b/data/license.csv(260,856행) · 확인일 2026-09-06

AI에게 해결안 후보 스무 개를 시키면 (재구성)

"이 문제 문장의 해결안 후보 스무 개를 만들어 줘" → 양은 곧바로 나옴, 질은 따지지 않음 (명령만 코드블록, 지명·기관명 없음)

규칙 둘로 거르기 — 스무 개 중 셋만 남는다 (재구성)

규칙 둘 (문제 문장과 안 맞음 · 자료 없는 원인 전제)로 스무 개 중 열일곱을 버리고 셋만 남김 (문제 문장과 안 맞음 아홉 · 자료 없는 원인 여덟, 버린 이유 한 줄씩)

인허가업소 정보 — [author-c/probe-dj/3b/data/license.csv](#) · 확인일 2026-09-06

정해 둔 시간 안의 프로토타입 + 함정 + 저장 (재구성)

남은 셋 중 하나로 「새로 연 가게가 첫 2년에 확인할 것」 체크리스트 종이 한 장 완성 (정해 둔 시간 안) → AI에게 설명을 시키자 "상권 경쟁 분석 제공"이라는 자료 없는 기능이 붙음 → 06-2 규칙으로 지움 → 체크리스트 + 버린 후보 목록 저장

전공이 드러나는 곳 — 자료와 해석을 갈라 표시 (재구성)

체크리스트 항목 중 인허가일자·폐업일자는 자료, 위생 점검 주기·원가 구조는 인물의 해석으로 갈라 표시

인허가업소 정보 — author-c/probe-dj/3b/data/license.csv · 확인일 2026-09-06

프로토타입은 빨리 틀리기 위해 만든다

정리

프로토타입은 맞히기 위해서가 아니라, 빨리 틀리기 위해 만듭니다.

다음 차시

다음은 6-4 「테스트 — 틀렸다는 걸 빨리 아는 법」 입니다.

배웠는지 재는 질문 — 여러분의 프로토타입은 정해 둔 시간 안에 만들 수 있습니까?

